

# ELEKTRONISCHER ARCADE PINBALL™

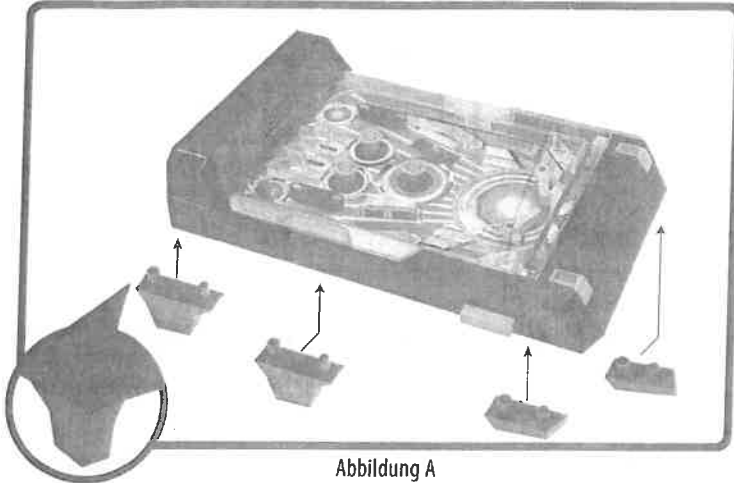


Abbildung A



Abbildung B

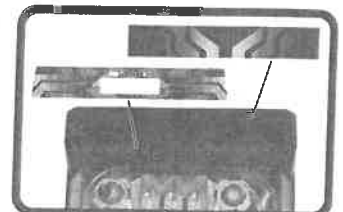


Abbildung C

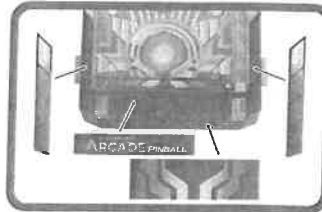


Abbildung D

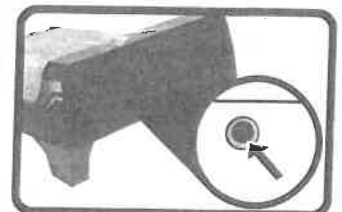


Abbildung E



Abbildung F



Abbildung G



Abbildung H



Abbildung I



Abbildung J



Abbildung K



Abbildung L



Abbildung M

## Inhalt

1 Flippertisch • 4 Tischfüße • 1 Stahlkugel • 1 Stickerbogen • Anleitung

## Erste Schritte

Vor dem ersten Gebrauch des Geräts müssen die folgenden Schritte von einem Erwachsenen durchgeführt werden.

1. Wähle eine feste und flache Oberfläche.
2. Stelle sicher, dass das Gerät ausgeschaltet ist.
3. Entferne die Abdeckung des Batteriefachs und lege 3x 1,5 V "AA"-Batterien ein (nicht im Lieferumfang enthalten).
4. Bringe die Batterieabdeckung wieder an.
5. Bringe die Füße an der Unterseite des Flippers an, wobei die beiden größeren Füße hinten und die beiden kleineren Füße vorne angebracht werden (siehe Abbildung A).
6. Verziere die Seiten, die Oberseite und die Vorderseite des Flippers mit den mitgelieferten Aufklebern (siehe Abbildungen B, C, D).

## Du bist bereit zum Spielen

1. Schalte den Netzschalter ein ( I ). Die Musik beginnt zu spielen und der aktuelle Highscore beginnt zu blinken (siehe Abbildung F).
2. Wenn sich die Stahlkugel im Staufach befindet, löse sie durch Zurückziehen des Abzugs (siehe Abbildung J).
3. Die Stahlkugel rollt auf die Ladefläche neben dem Kugelauslöser auf der rechten Seite (siehe Abbildung K). Achte darauf, dass die Kugel zu Beginn des Spiels in dieser Position bleibt.
4. Drücke die Reset (↩) Taste (siehe Abbildung F). Die Anzeigetafel beginnt einen 5-Sekunden-Countdown (siehe Abbildungen G, H).
5. Die automatischen Sensoren erkennen den Ball im Ball-Ladebereich und zeigen "Ball 1" auf der Anzeigetafel an (siehe Abbildung I).
6. Bewege die Kugel in den Abschussbereich, indem du den Abzug auf der rechten Seite zurückziehst, sodass die Kugel in den Schlitz direkt vor dem Abzug fällt. Lasse den Abzug los, um die Kugel zu starten (siehe Abbildungen K, L).
7. Um die Flipper zum Stoßen der Kugel zu aktivieren, drücke die Tasten, die sich an den Seiten des Flipperautomaten befinden (siehe Abbildung M).
8. Jeder Spieler hat 3 Kugeln, um so viele Punkte wie möglich zu sammeln. Sammle Punkte, indem du die Stahlkugel in die 2 oberen Slots (30 Punkte), gegen die 2 oberen runden Bumper (30 Punkte), den unteren runden Bumper (10 Punkte) und die 2 seitlichen Bumper (20 Punkte) schießt. Beachte - es gibt kein Zeitlimit.
9. Nachdem die 3. Kugel in die Rinne fällt und über den Sensorbereich rollt, ist das Spiel beendet.
10. Um ein neues Spiel zu starten, drücke die Reset (↩) Taste (siehe Abbildung F).
11. Wenn du den Highscore zurückzusetzen möchtest, drücke mit einer Büroklammer (nicht im Lieferumfang enthalten) die Reset-Taste auf der Rückseite des Flippers (siehe Abbildung E).
12. Das Spiel schaltet sich automatisch aus, wenn innerhalb von 2 Minuten keine Aktion erfolgt.

## Fehlerbehebung

1. Sollte die Stahlkugel an einer Stelle stecken bleiben, gib dem Gerät einen leichten Schubs, um die Kugel zu lösen. Dies gilt auch, wenn die Kugel in einem der Bumperbereiche stecken bleibt.
2. Sollte das Produkt in irgendeiner Weise eine Fehlfunktion aufweisen, wie z. B. eine fehlerhafte Reaktion auf die Bumper oder die Anzeigetafel, ersetze bitte die Batterien durch neue.

## Wichtige Informationen zu den Batterien

Verwende 3x LR06 (EJ) / "AA" (1,5V) Batterien. Nicht im Lieferumfang enthalten.

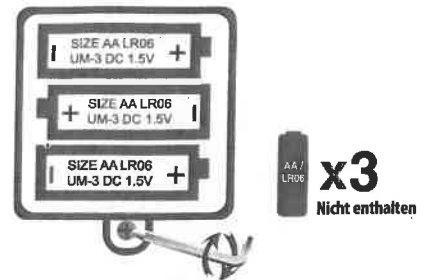
### Installation und Austausch der Batterie:

1. Installation durch einen Erwachsenen erforderlich.
2. Schalte das Gerät vor dem Einlegen der Batterien aus.
3. Löse die Schrauben mit einem Kreuzschlitzschraubendreher (nicht im Lieferumfang enthalten), um das Batteriefach auf der Rückseite des Produkts zu öffnen.
4. Lege die neuen Batterien ein. Achte darauf, sie richtig herum einzusetzen (wie im Batteriefach angegeben).
5. Schließe das Fach und schraube es fest zu.

### Hinweise zum Batteriewechsel:

1. Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen nicht aufgeladen werden.
2. Wiederaufladbare Batterien dürfen nur unter Aufsicht von Erwachsenen aufgeladen werden.
3. Wiederaufladbare Batterien müssen vor dem Aufladen aus dem Produkt entfernt werden.
4. Die Batterien sind mit der richtigen Polarität einzulegen.
5. Schwache Batterien sind aus dem Produkt zu entfernen.
6. Die Versorgungsanschlüsse dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
7. Es dürfen nur Batterien des gleichen oder gleichwertigen Typs wie empfohlen verwendet werden.
8. Alte und neue Batterien dürfen nicht gemischt werden.
9. Mische keine Alkali-, Standard- (Zink-Kohle) oder wiederaufladbaren (Nickel-Cadmium) Batterien.
10. Entsorge die Batterien verantwortungsvoll und fachgemäß.
11. Entsorge dieses Produkt nicht im Feuer. Die darin enthaltenen Batterien können explodieren oder auslaufen.

So legst du die Batterien ein oder tauschst sie aus:



3x LR06 (EJ) / "AA" (1.5V)

## Kundeninformation

Bewahre diese Informationen sorgfältig auf.

ACHTUNG! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren.

Erstickungsgefahr. Enthält verschluckbare Kleinteile.

Farben, Designs und Verzierungen können von der Abbildung auf den Fotos abweichen.

Entferne alle Fixierungen, bevor das Spielzeug an ein Kind übergeben wird.



• Das WEEE-Symbol zeigt an (falls vorhanden), dass dieser Artikel elektrische Komponenten enthält, die separat gesammelt und entsorgt werden müssen.

• Entsorge Elektro- und Elektronikschrott niemals im allgemeinen Hausmüll. Sammle und entsorge solche Abfälle getrennt.

• Nutze die dir zur Verfügung stehenden Rückgabe- und Sammelsysteme oder die lokalen Entsorgungssysteme. Wende dich an deine örtliche Behörde oder an den Ort des Kaufs, um Informationen über bestehende Regelungen zu erhalten.

• Elektrische und elektronische Geräte enthalten gefährliche Stoffe, die bei unsachgemäßer Entsorgung ins Erdreich gelangen können. Dies kann zu einer Boden- und Wasserverschmutzung beitragen und das Leben von Menschen und Tieren gefährden.

• Es ist wichtig, dass die Verbraucher darauf achten, Elektroschrott wiederzuverwenden oder zu recyceln, um zu vermeiden, dass er unbehandelt auf Mülldeponien oder in die Verbrennung gelangt.



ambassador

Hergestellt von:  
Merchant Ambassador (Holdings) Ltd.,  
Room 601, 6/F, Perfect Industrial Building,  
31 Tai Yau Street, San Po Kong,  
Kowloon, Hong Kong

MADE IN CHINA

Für Produktunterstützung, Reklamationen und sonstige Fragen kontaktiere uns bitte über das Kontaktformular auf unserer Website [www.ambassadorgames.com](http://www.ambassadorgames.com) oder per E-Mail an [support@ambassadorgames.com](mailto:support@ambassadorgames.com)

ambassador™ und ELECTRONIC ARCADE PINBALL™ sind Marken der Merchant Ambassador (Holdings) Ltd. Alle Rechte vorbehalten.

Achtung!

